

AI将棋



電王戦第2局で山崎隆之八段（右）は見せ場なく将棋ソフトに敗れた

（2016年5月22日、大津市の比叡山延暦寺）

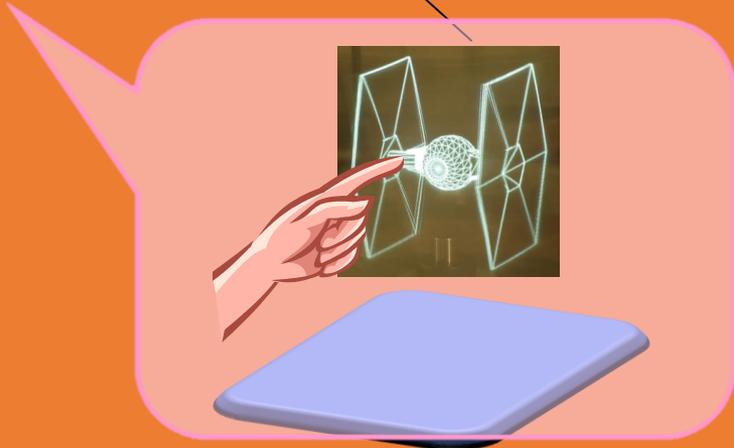
AI卓球対戦



高度ディスプレイ技術とVR技術による 遠隔／無人 トレーニング



ディスプレイ上部の空間に3D
ホログラム映像が投影される



@Super Ski Jump - Winter Rush



<http://www.ktm-japan.co.jp/ktm-orange-blog/?p=3931>



<http://vrc.or.jp/award/>

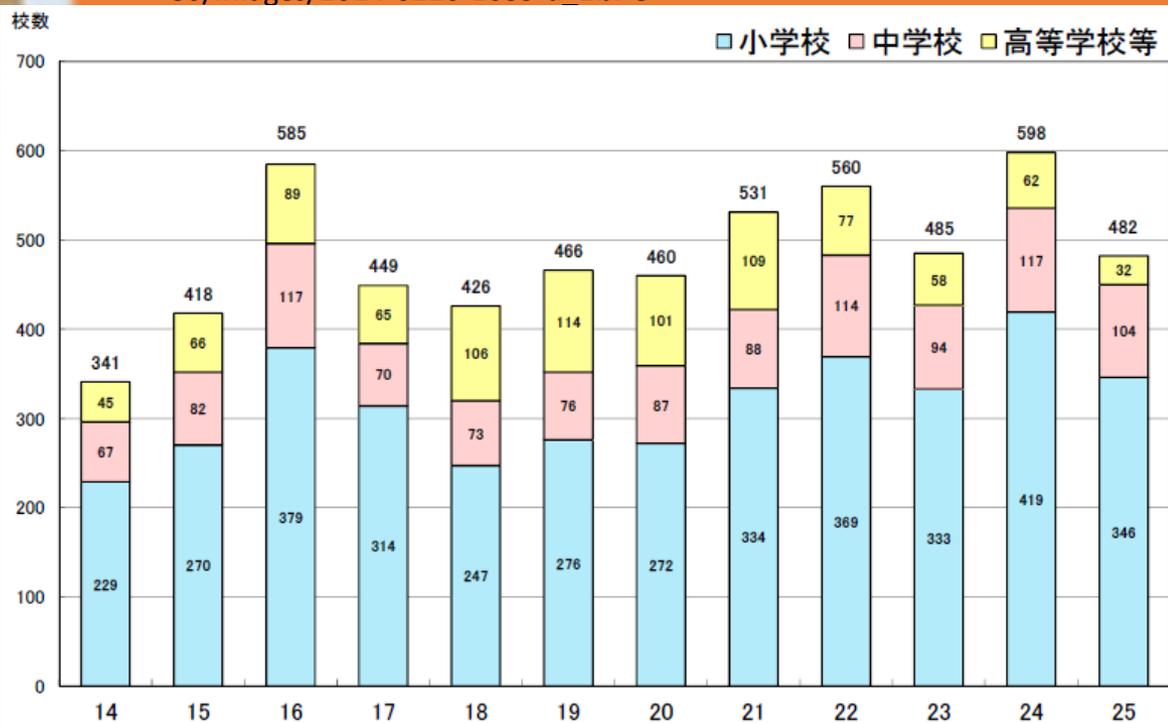
教育ICT化と遠隔授業



http://www.chiikinogennki.soumu.go.jp/jirei/hokkaido/01018/01486/images/2014-0220-1039-a_1.JPG



<http://panasonic.biz/solution/e3/images/it4.jpg>



公立校廃校統計
H14～H25